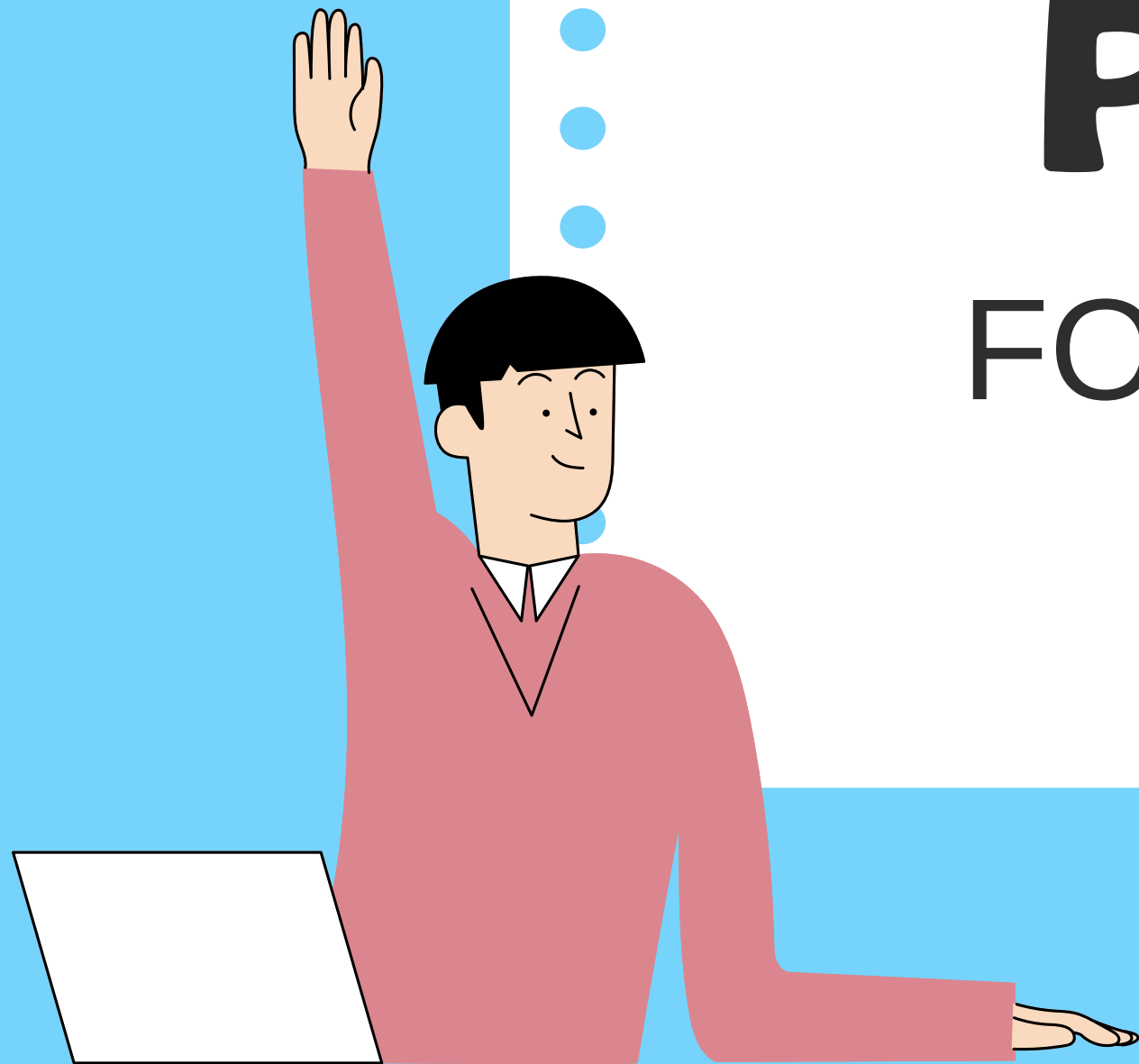




# PYTHON

## FOR BEGINNERS



Вивчення основ  
програмування  
цікаво та  
доступно для  
кожного



# EDUCATION PLAN

1

Введення/виведення даних

2

Умовний оператор if-else

3

Типи даних

4

Цикли for та while

5

Робота з рядками

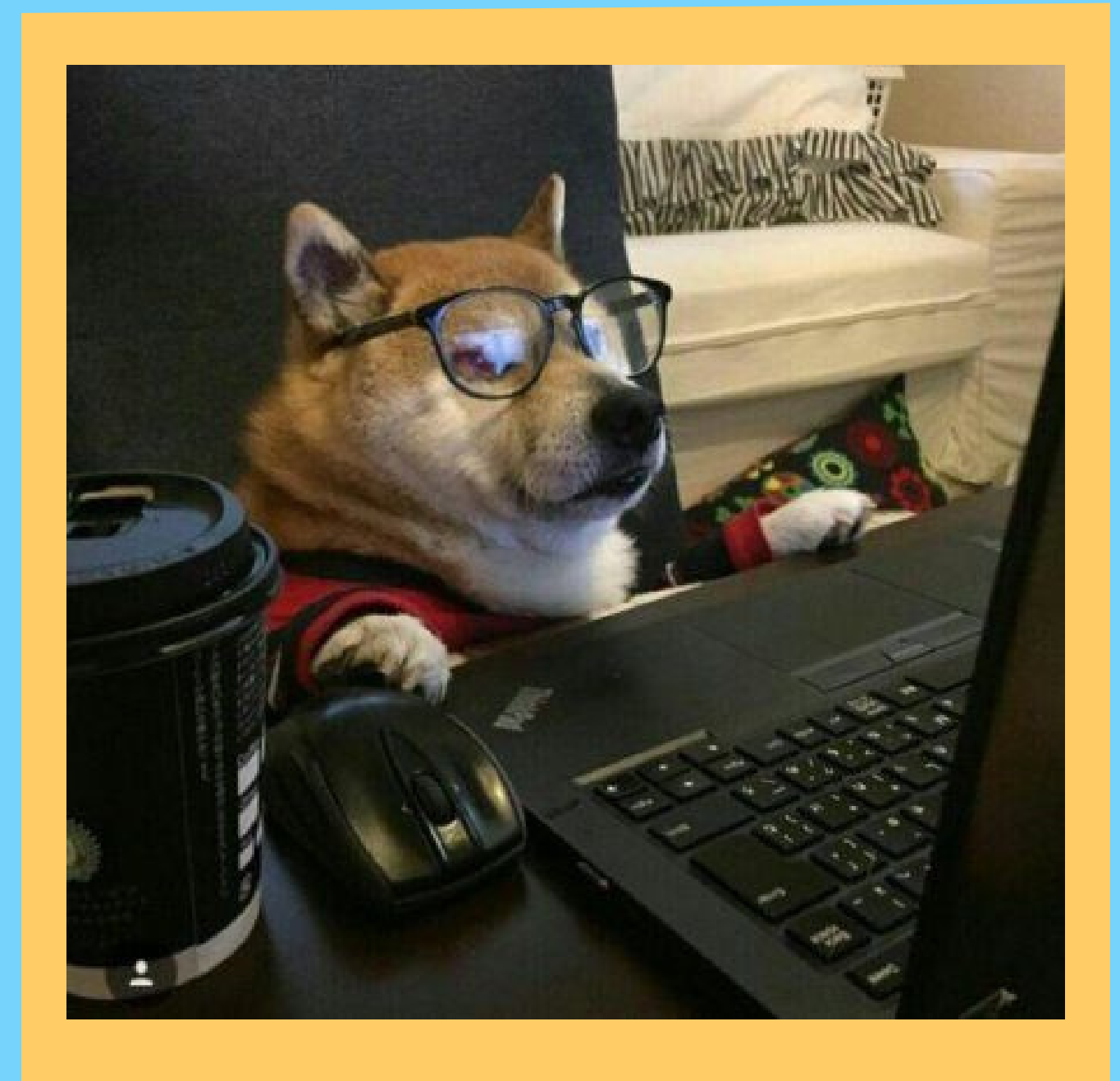
**+ ОСОБИСТИЙ ПРОЕКТ**

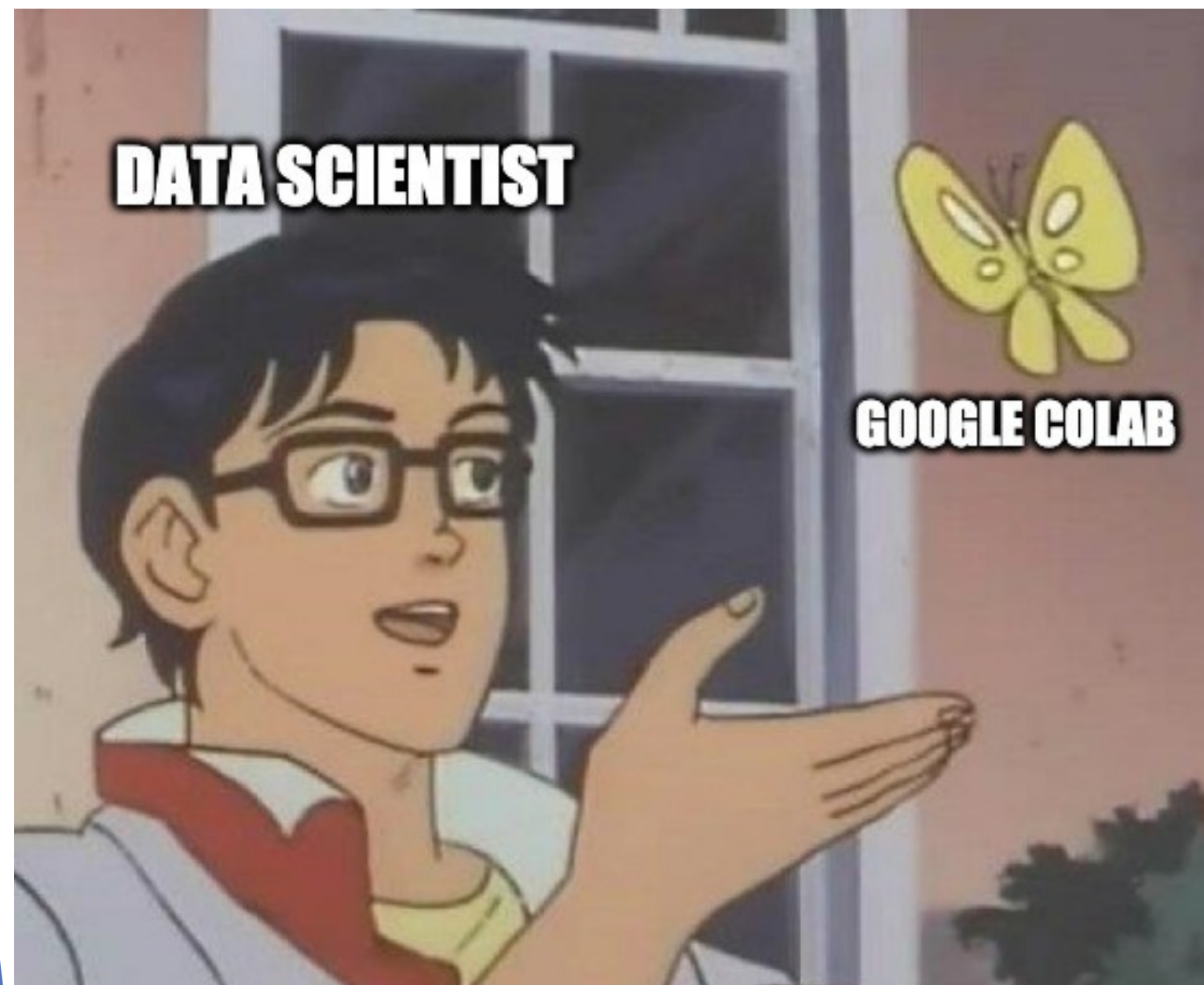


# ТРІШКИ ПРО КУРС

## Для кого цей курс?

Цей курс націлений на базовий синтаксис Python і підійде для всіх бажаючих спробувати програмувати на цій мові.





- 
- 
- 
- 
- 
- 

# ЩО ПОТРІБНО ДЛЯ РОБОТИ?

1 Google colab

2 Zoom

3 Натхнення

# ЧОМУ PYTHON?

Зовсім скоро вже будемо програмувати,  
обіцяю



Python має багато переваг:

---

Простий синтаксис  
Beginner- friendly

Не вимагає знання ООП для простих програм  
Одна з найпопулярніших мов програмування

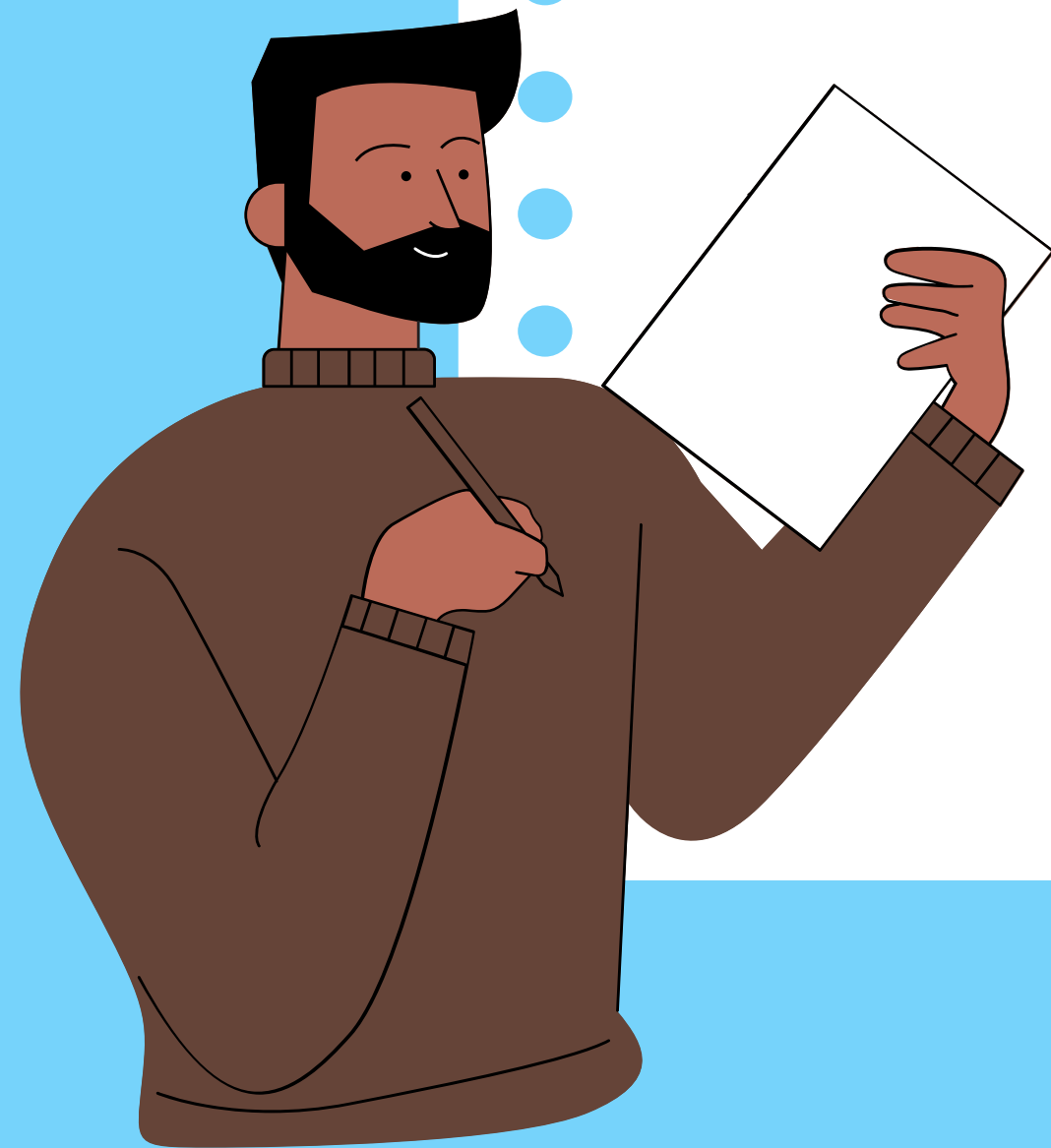


А ще на ньому  
можна писати  
штучний  
інтелект, який  
захопить світ

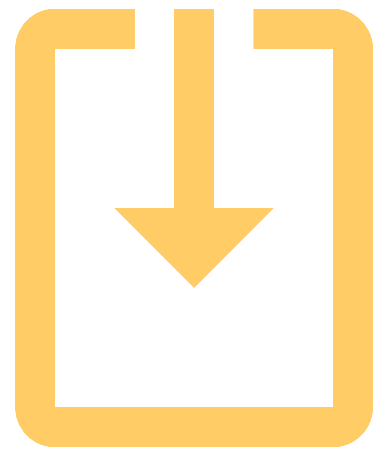


# INPUT & OUTPUT

Are You Ready?

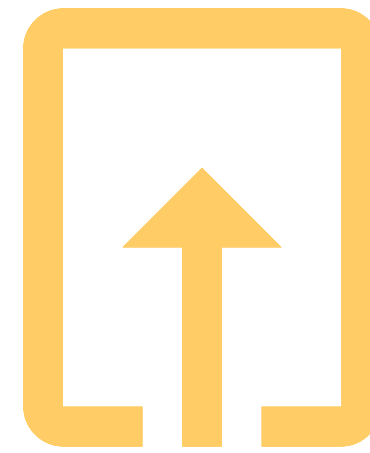


## INPUT()



Функція `input ()` отримує від користувача рядок тексту. Зазвичай дані просто вводяться з клавіатури.

## PRINT()



Для виведення даних використовується функція `print()`

```
print('Як тебе звати?')  
name = input()  
print('Привіт, ', name)
```

```
print('Python')
```

# ПАРАМЕТР SEP

В ЦЕЙ ПАРАМЕТР ПЕРЕДАЮТЬ ЗНАЧЕННЯ,  
ЯКИМ ХОЧУТЬ РОЗДІЛИТИ РЯДОК

```
print('a', 'b', 'c')  
print('d', 'e', 'f')
```



```
a b c  
d e f
```

```
print('a', 'b', 'c', sep='*')  
print('d', 'e', 'f', sep='**')
```



```
a*b*c  
d**e**f
```



# ПАРАМЕТР END

В ЦЕЙ ПАРАМЕТР ПЕРЕДАЮТЬ ЗНАЧЕННЯ,  
ЯКИМ ХОЧУТЬ ЗАКІНЧИТИ РЯДОК

```
print('a', 'b', 'c')  
print('d', 'e', 'f')
```



```
•  
• a b c  
•  
• d e f  
•
```

```
print('a', 'b', 'c', end='@')  
print('d', 'e', 'f', end='@@')
```

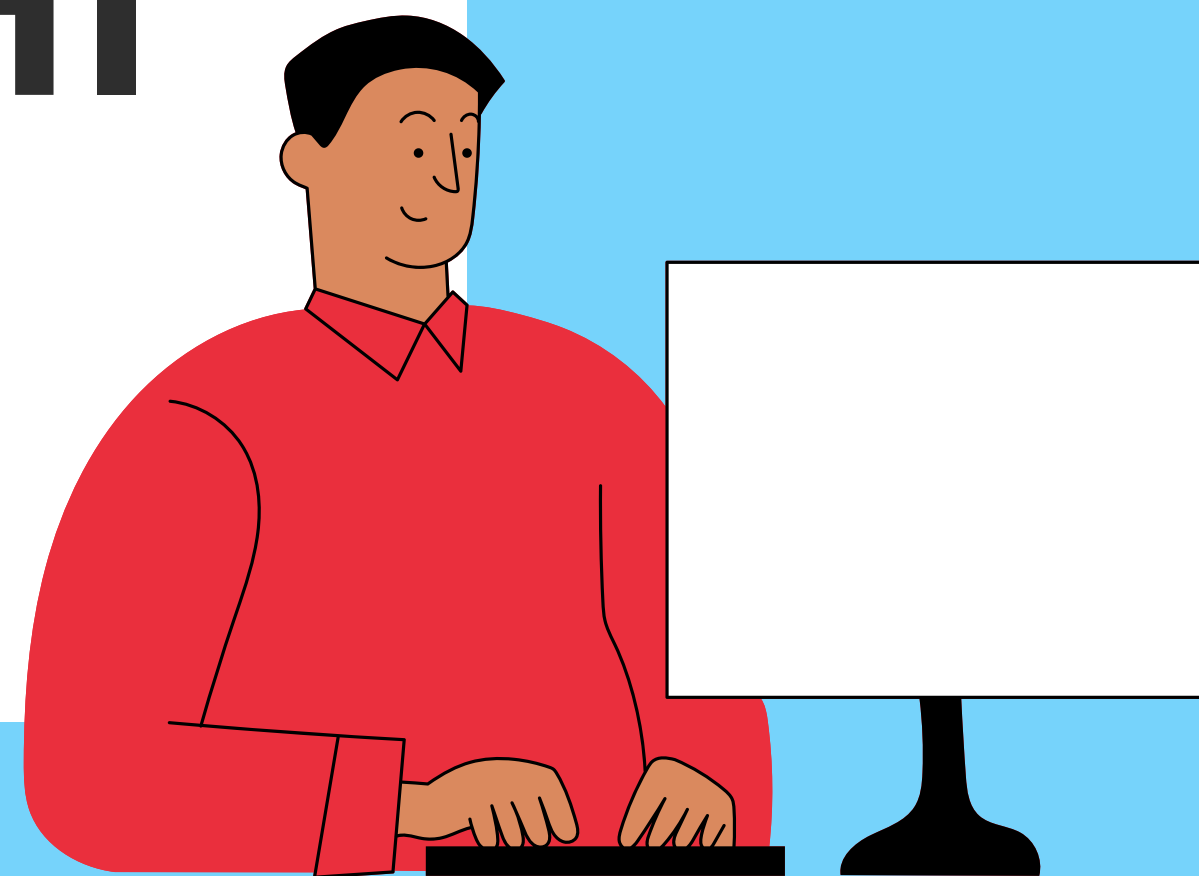


```
•  
• a b c@d e f@@  
•  
•  
•
```



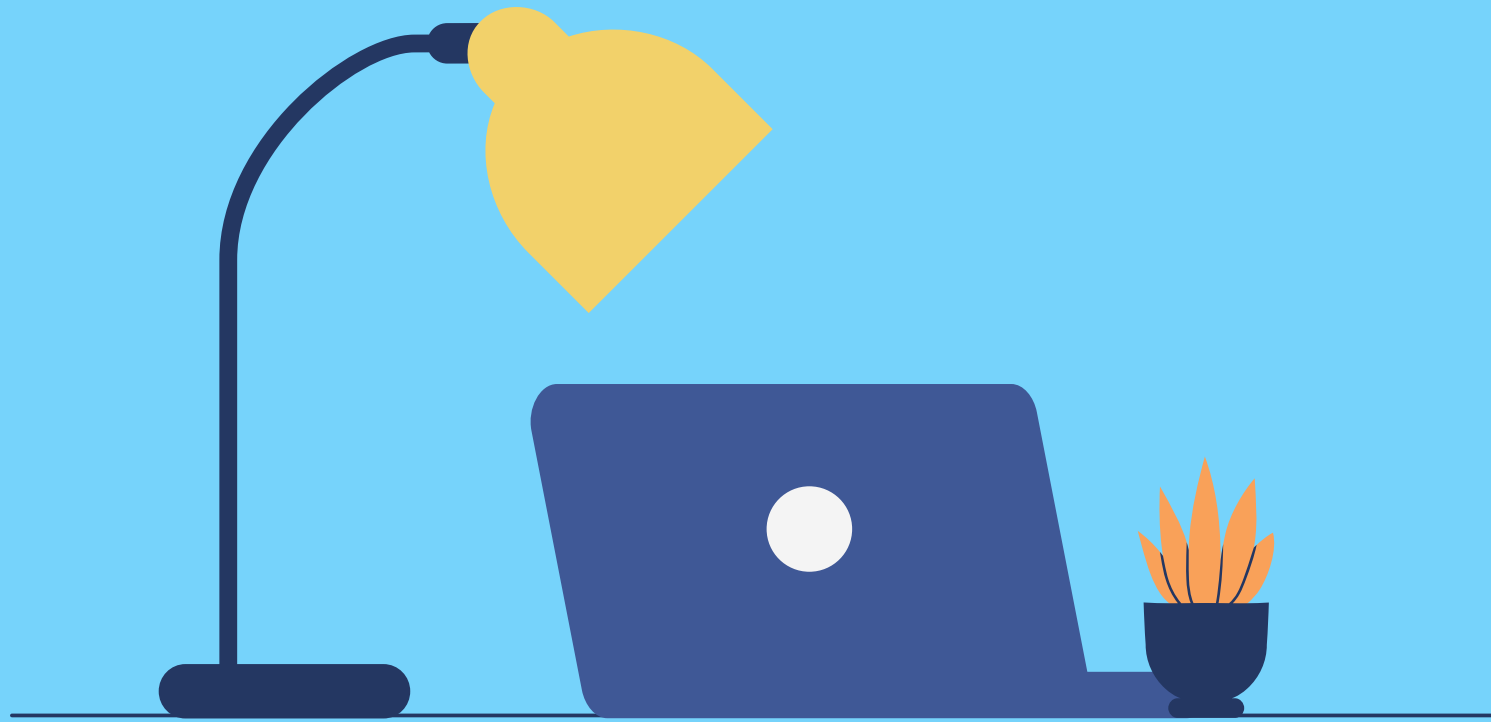
# ЗМІННИ

придумати  
ім'я -  
найбільша  
проблема  
людства



# Назви змінних

У Python змінна – це посилання на комірку пам'яті.



Як назву змінних заборонено використовувати ключові (зарезервовані) слова. (int, print і т.д)

В іменах змінних використовуйте латинські літери **A-Z**, **a-z**, цифри і символ **\_**

Ім'я змінної не може починатися з цифри

Ім'я змінної, по можливості, має відображати її призначення

**Python** - регістрочутлива мова. Змінна **name** і **Name** – дві абсолютно різні змінні.

# Значення змінної

01

Значення змінної – збережена у ній інформація. Це може бути текст, число і т.д.

02

Знак «`=`» це оператор присвоювання. Він надає значення, яке знаходиться праворуч від «`=`», змінній, яка знаходиться ліворуч від знака «`=`».

03

Змінні можуть мати різні типи даних, залежно від того яку інформацію вона зберігає. Якщо в змінній зберігається число = числовий тип даних і т.д.



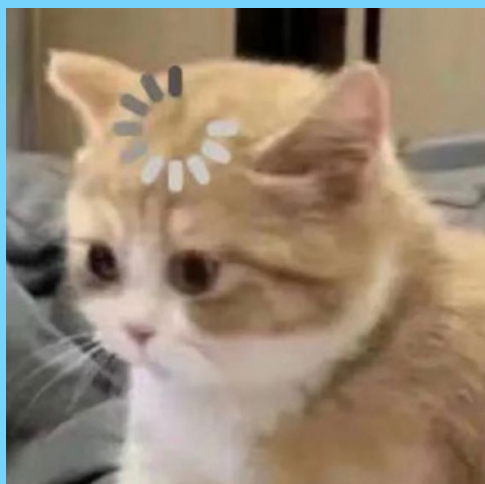
```
print('Як тебе звати?')  
name = input()  
print('Привіт,', name)  
name = 'Вася Пупкін'  
print('Привіт,', name)
```

Як тебе звати?


Настя

Привіт, Настя

Привіт, Вася Пупкін



**Запам'ятай:** інтерпретатор чекає, що користувач щось введе з клавіатури рівно стільки разів, скільки команд `input()` зустрічається у програмі. Кожен `input()` завершується натисканням `Enter` на клавіатурі.



# МНОЖИННЕ ПРИСВОЮВАННЯ

У мові Python можна за одну інструкцію надання змінювати значення відразу декількох змінних. Робиться це так:

```
name, surname = 'Вася', 'Пупкін'  
print('Ім'я:', name,  
      'Прізвище:', surname)
```

рівнозначно цьому коду

```
name = 'Вася'  
surname = 'Пупкін'  
print('Ім'я:', name,  
      'Прізвище:', surname)
```



**THANK  
YOU!**

